

1. 本周工作

1.1 和立文合作，提前实现了体绘制功能的 alpha 版

和立文合作，提前于“计划的 7 月 13 日”，实现了体绘制功能的 alpha 版

1.2 网络测速

由高胜杰同学实现了一个基于 `boost.Asio` 的异步网络测速器。

1.3 代码简化及 UML 时序图绘制

我们对实习生的要求是在一个月内单独迁移原气象系统的一个子功能，同时锻炼他们的工程能力。

宋钰莹同学将会：

- 在周一、二间完成一对父子类间的代码简化
- 在周五前绘制关于离子对流的 UML 时序图。通过绘制时序图：
 - 宋同学将了解从 `UI left` -> `Server` -> `UI middle` 的绘制逻辑
 - 为项目留下维护文档

1.4 划分 I/O 目录

我们与原气象不同，所有文件都是本地 I/O. 原本都从 `local` 目录下读取所有文件，会使得系统开发（调试、维护）比较困难。

高胜杰同学将会在这周早期完成划分 I/O 目录，通过这点，他可以了解 I/O 实现。为后面的迁移/开发工作打下基础。

2. 下周工作

各位同学的分工如下：

- 王琦同学
 - 修改并部署 `UI right`
 - 多向梅博请教，调试离子对流功能（上周五已聊过）
 - 学一些 `OpenGL` 编程
- 高胜杰同学
 - 设计并着手实现一套能加快 `suri` 响应速度的机制
- 丁铁成同学
 - 迁移 `lic` 功能，预计在 7 月 22 日前实现带有绘制效果的 alpha 版。
- 林立文同学
 - 迁移 `satellite` 功能，预计在 7 月 22 日前实现带有绘制效果的 alpha 版。
- 宋钰莹同学
 - 迁移切片功能，预计在 7 月 22 日前实现带有绘制效果的 alpha 版。